SALA IMMERSIVA INTERATTIVA

In sintesi

IMMERGITI NEI CONTENUTI E CREA LEZIONI CON UN FORTE IMPATTO EMOTIVO

Immersive Teaching System è uno spazio inclusivo dove gli alunni - grazie alla videoproiezione immersiva - possono immergersi nei contenuti e interagire con i materiali didattici usando le dita e le penne digitali. Gli insegnanti possono così creare lezioni dinamiche e dal grande impatto emotivo. Spenti i proiettori, lo schermo diventa una lavagna 'classica', robusta, riscrivibile e disinfettabile.

A COSA SERVE

- Proporre attività didattiche dinamiche e creative grazie a uno **schermo interattivo molto ampio** che genera un **effetto immersivo** coinvolgente ed emozionante.
- Consentire la visione di **immagini, filmati, pagine web e contenuti interattivi** e coinvolgenti.
- Avere a disposizione un **software didattico completo di una vasta libreria di contenuti digitali:** presentazioni animate, spettacolari scene 3D, strumenti educativi, video ed esercizi.

PUNTI DI FORZA

L'immersività accende le lezioni

Una superficie di oltre 6,5 m totali di base garantisce un vero effetto immersivo che attrae gli alunni e contribuisce a catalizzare la loro attenzione sulla lezione e a favorire - anche grazie all'interattività - un apprendimento efficace dei contenuti.

01

Apprendimento multisensoriale

La soluzione consente agli studenti di interagire direttamente con i contenuti digitali e l'immersività permette loro di diventare protagonisti e non solo semplici spettatori.

02

Una soluzione completa

Il vantaggio di una soluzione pronta all'uso: il kit comprende tutti gli elementi per dar vita alla sala, compreso il supporto da remoto per un'operatività senza interruzioni.

03

"Più ti diverti, più impari!"

È sempre importante ricordare che investire in soluzioni che attraverso l'immersività stimolano l'emotività degli alunni non rende semplicemente le lezioni più piacevoli, ma ha un effetto importante sull'efficacia della didattica: il divertimento e gli stimoli positivi fanno assimilare meglio i concetti e rendono l'apprendimento più completo e duraturo.

Soluzioni **Epson**
in collaborazione con **Screenline**
& **ZEBRA Multimedia**

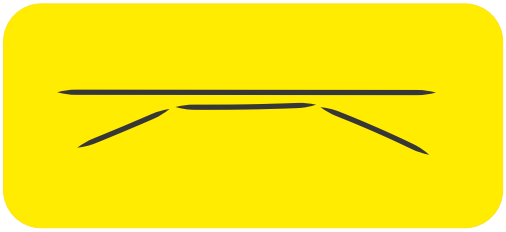
La soluzione - di oltre 6,5 m totali di base - avvolge i ragazzi e crea un forte effetto immersivo.

L'installazione richiede un tecnico specializzato, ma è semplice e rapida. Dunque, consente anche, in situazioni eccezionali, di scegliere di spostare o rimuovere la struttura per poi riposizionarla.

UNO SCHERMO STUDIATO NEI DETTAGLI

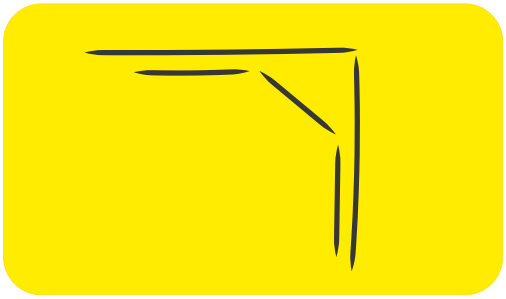
DUE POSSIBILI POSIZIONAMENTI

Grazie alle staffe studiate per rendere l'installazione veloce e flessibile, è possibile installare lo schermo in due modi.



Installazione a parete

Si ancorano tutti gli schermi alla parete posteriore, quindi si regola l'angolo di immersività delle due ali laterali.



Installazione ad angolo

Si ancorano gli schermi a due pareti d'angolo.

Nota bene!

Lo schermo è stato studiato da Screenline, azienda specializzata in schermi per la videoproiezione. Si tratta di un prodotto specifico per ambienti scolastici e pubblici.

5 PAROLE CHIAVE...

Interattivo

Assicura la funzionalità finger touch continua senza interruzione tra i 3 schermi. La superficie dello schermo è confortevole al tatto: liscia e compatta non affatica il dito in occasione di uso prolungato. L'interazione, oltre che con le dita, può avvenire tramite le penne digitali fornite con lo schermo.

Regolabile

Lo schermo è composto da 3 moduli assemblati fra loro per mezzo di cerniere che consentono di regolare la posizione dei moduli laterali - quindi l'angolo di immersività - da 180° a 90°. Anche l'altezza della struttura è regolabile per consentire di fare una scelta in base all'età e dunque all'altezza degli alunni (i pannelli della grafica sono studiati per adattarsi alle diverse misure).

Robusto

È composto da materiali pregiati accuratamente selezionati che durano nel tempo e la struttura è studiata per garantire, tramite l'ancoraggio a muro, una forte stabilità. Queste caratteristiche annullano anche il rischio di instabilità dell'immagine causato da colpi o urti involontari.

Flessibile (diventa una lavagna bianca!)

La superficie, oltre ad essere ideale per la proiezione, diventa una 'classica' lavagna bianca quando si spengono i proiettori. Il materiale resiste a tutti i detergenti e solventi chimici e l'estrema durezza previene il danneggiamento causato da penne a sfera o altri utensili impropri.

Sicuro

Lo schermo si compone di materiali resistenti senza spigoli vivi con resistenza al fuoco EN 13501-01 classe C-s2,d0.

ARES EDUCATION MEDIASERVER

Per il controllo e la gestione

Il mediaserver compatto Ares, prodotto in esclusiva da ZEBRA Multimedia per la soluzione Immersive Teaching System, integra tutte le funzioni di controllo dei videoproiettori e dell'interattività, oltre alla gestione dei contenuti.

L'interfaccia semplice e intuitiva consente la gestione dell'automazione del sistema.

Software per la didattica

Il mediaserver include una licenza software che consente di accedere ad un'ampia gamma di contenuti multimediali didattici fruibili in modo immersivo: video, animazioni e ricostruzioni 3D, attività interattive e quiz adatti a diversi cicli d'istruzione, dalla scuola primaria alla secondaria di secondo grado.

Tablet di controllo

Il mediaserver è accompagnato da un tablet di controllo che tramite interfaccia touch permette di accendere e spegnere il sistema di multiproiezione, oltre a consentire l'accesso ad alcune configurazioni di base senza necessità di utilizzare il telecomando. Sono inoltre inclusi tutti i cablaggi per il collegamento del mediaserver ai videoproiettori, all'alimentazione e alla rete.

Assistenza da remoto

È incluso un servizio di assistenza da remoto per problematiche hardware legate al mediaserver o all'interfaccia di controllo, oltre ad un servizio di supporto relativo all'utilizzo specifico del software didattico preinstallato.

La tecnologia facile...

- l'immagine è ad alta risoluzione, nitida al punto da sembrare reale
- il software è intuitivo e gli insegnanti possono concentrarsi solo sulla lezione
- la struttura è robusta e affidabile, così come i proiettori laser che, a differenza di quelli a lampada, non hanno elementi da sostitituire periodicamente

Aperto ma sicuro

È possibile espandere le possibilità offerte dal sistema accedendo a qualsiasi contenuto web, oltre che sfruttare le funzionalità di suite cloud quali G-suite o Microsoft 365. Attraverso un account amministratore, che verrà fornito a personale qualificato all'interno di ogni istituto, è possibile installare qualsiasi altra applicazione compatibile con Windows. La stessa protezione è prevista per le impostazioni di sistema, in modo da evitare manomissioni o configurazioni errate da parte di utenti meno preparati. Per incrementare ulteriormente il livello di sicurezza l'accesso a contenuti inappropriati o siti pericolosi è bloccato a livello di sistema.

MozaLearn di Mozaik

Tra gli strumenti a disposizione c'è mozaLearn, una suite di soluzioni per l'educazione digitale. MozaLearn è costituito da mozaWeb - una piattaforma in italiano basata sul web - e da mozaBook.

mozaBook è un software didattico di presentazione per insegnanti, un pacchetto di soluzioni che amplia gli strumenti didattici con illustrazioni, animazioni e possibilità interessanti per le presentazioni. È possibile disegnare e dipingere, inserire immagini e contenuti interattivi (3D, video, audio, flash, ecc), nei quaderni del programma.

mozaWeb offre contenuti interattivi per alunni, per l'apprendimento anche a casa. Creando un account mozaWeb si accede a contenuti interattivi, a strumenti e giochi relativi alle materie scolastiche dalla scuola materna all'esame di maturità, utilzzando qualsiasi browser web.

DOMANDE E RISPOSTE UTILI

Che competenze sviluppa la soluzione?

- abilità cognitive, emotive, del pensiero critico e del problem solving, tutte stimolate dall'immersività interattiva
- alfabetizzazione tecnologica

Perché piace ai ragazzi?

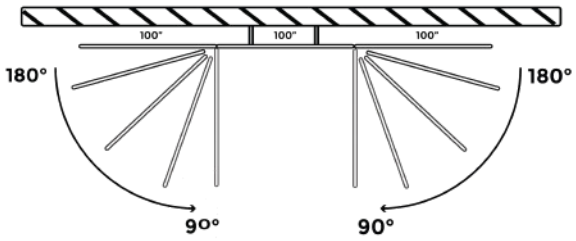
L'immersività - ottenuta grazie a uno schermo che di base supera i 6 metri e mezzo - affascina e diverte. L'interattività rende le lezioni più vive e dinamiche per tutti, anche per i ragazzi con bisogni educativi speciali.

Perché è ecosostenibile?

Il media server controlla tutta l'infrastruttura multimediale e garantisce il massimo efficientamento energetico. I videoproiettori laser, oltre a non utilizzare più lampade al mercurio, consumano poco e sono certificati TCO(*)

**TCO Certified è la certificazione di sostenibilità leader a livello mondiale per i prodotti IT.*

Scopri altri materiali con approfondimenti e informazioni di dettaglio sulla pagina dedicata del sito Epson.



L'apertura delle ali laterali si può regolare liberamente in fase di installazione con un angolo che varia dai 180° a 90°.

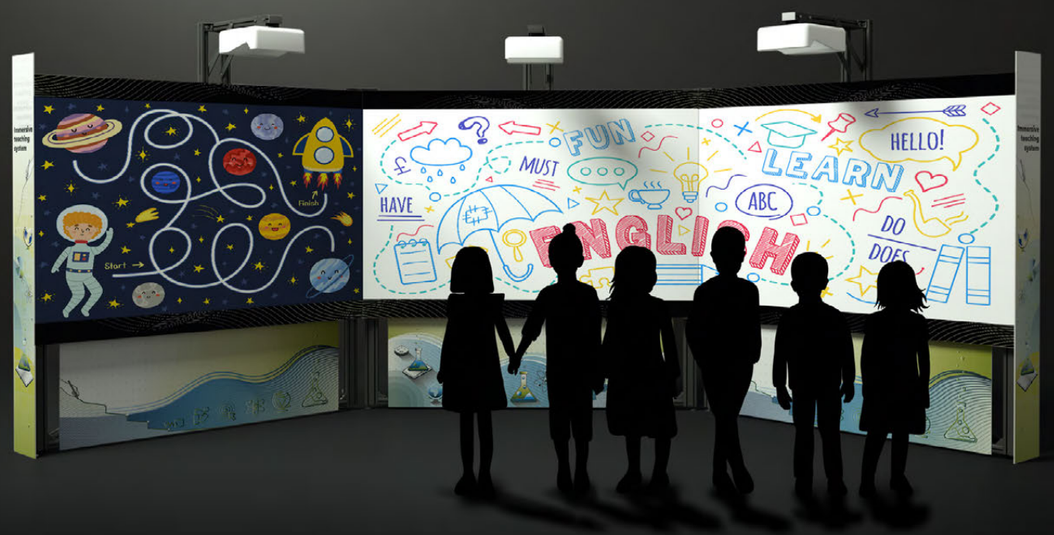
6 penne in dotazione per gestire l'interattività (utilizzabili simultaneamente due per volta).

La struttura si aggancia al muro tramite delle staffe regolabili che consentono di scegliere l'angolo di apertura delle 'ali' esterne e la mantengono stabile e distante 20 cm dal muro.

SPECIFICHE TECNICHE

- Soluzione integrata composta da: 3 **videoproiettori laser** Epson EB-735Fi interattivi ad ottica ultracorta; il mediaserver compatto Ares di ZEBRA Multimedia e il tablet di controllo; un'infrastruttura da ancorare a muro progettata da Screenline che sostiene i proiettori e lo schermo per la proiezione interattiva.
- La luminosità dei **videoproiettori** Epson è di 3.600 lumen, quindi **idonea anche per ambienti luminosi**. Audio integrato da 16 W.
- L'accesso all'interattività avviene in due modalità: con le **penne** fornite in dotazione oppure utilizzando **le dita** (funzionalità **Finger Touch**).
- Lo **schermo Screenline** è composto da **3 moduli di 2,22 m** assemblati fra loro tramite cerniere regolabili. Utilizza materiali **resistenti** ed è **sicuro**: non ha spigoli vivi ed è conforme alla norma EN 13501-01 classe C-s2,d0.
- Il **mediaserver Ares** integra tutte le funzioni di controllo dei videoproiettori e dell'interattività, oltre alla gestione dei contenuti.
- **Connettività** dei proiettori: 3 ingressi HDMI, 2 ingressi VGA, 1 uscita VGA, 4 prese USB 2.0, interfacce RS-232C e LAN, Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Miracast, presa audio jack OUT, 3 prese audio jack IN, ingresso microfono.

ITS - TOUCH
Immersive teaching system



Immersivo | **Finger touch** | **Riscrivibile** | **Grafica personalizzabile**

Schermo per la videoproiezione immersiva, riscrivibile ad alta risoluzione.

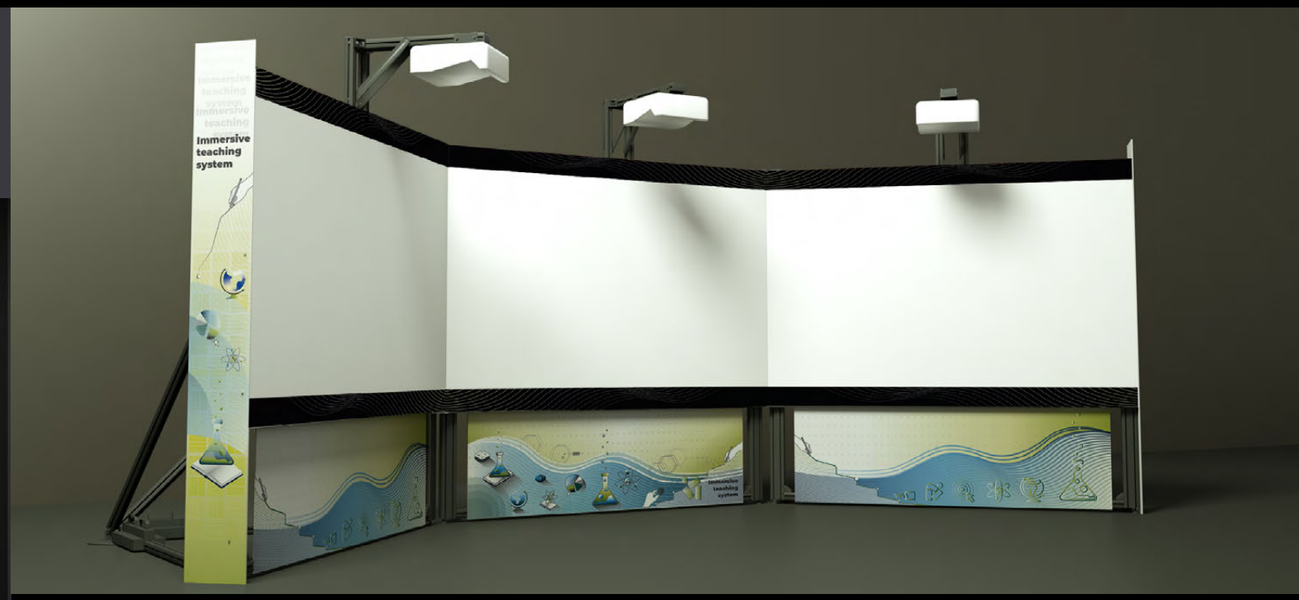
ITS è uno spazio inclusivo dove gli alunni - grazie alla videoproiezione immersiva - possono immergersi nei contenuti e interagire con i materiali didattici usando le dita e le penne digitali

Immersività

Una superficie di oltre 6,5 m totali di base garantisce un vero effetto immersivo che attrae gli alunni e contribuisce a catalizzare la loro attenzione sulla lezione e a favorire - anche grazie all'interattività - un apprendimento efficace dei contenuti.

VP UST

Compatibile con 3 videoproiettori laser Epson EB-735Fi interattivi ad ottica ultracorta; La luminosità è di 3.600 lumen, quindi idonea anche per ambienti luminosi. Audio integrato da 16 W.



Interattività

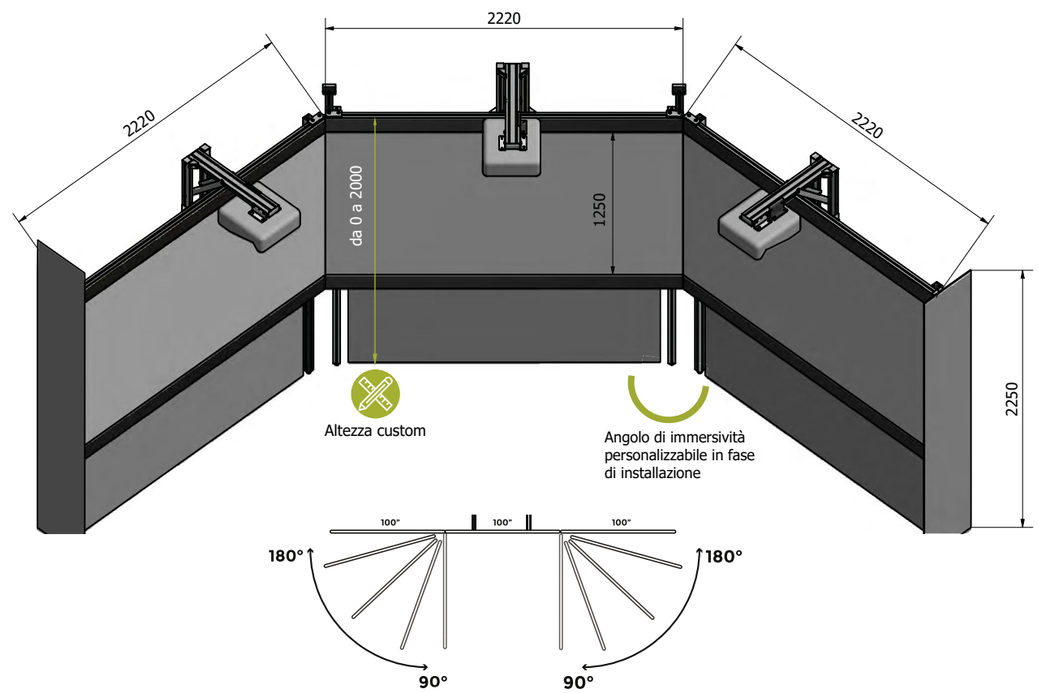
Ogni componente strutturale è progettato per dare stabilità allo schermo e assicurare la funzionalità finger touch continua (senza interruzione tra i 3 schermi) dei video proiettori UST. L'importante robustezza, offerta dai materiali accuratamente selezionati di cui si compone lo schermo in HPL, annullano il rischio di instabilità dell'immagine causato da colpi o urti involontari. Allo stesso tempo ne garantiscono la perfetta longevità nel

Installazione

Disponibile per installazioni:

• A parete con braccia telescopiche che concedono la personalizzazione dell'angolo di immersività

• Stand alone, dotata di n. 2 stativi zavorrati per i pannelli laterali che anche in questo caso concedono la personalizzazione dell'angolo di immersività.



ITR
Immersive teaching room

PENTAGONALE

Immersivo

Grafica personalizzabile

Schermo immersivo pentagonale

Aula immersiva in tela pvc per immergersi nei contenuti e creare lezioni con un forte impatto emotivo.

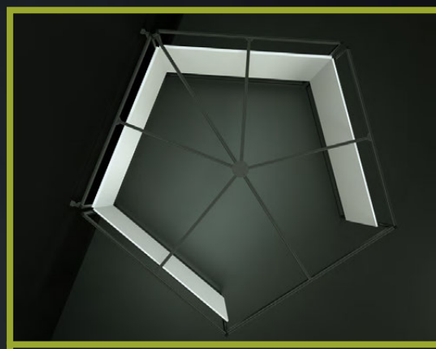
Immersività

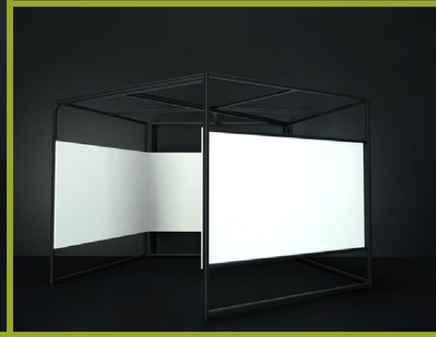
Specifico per ambienti scolastici dove si vuole ricreare un ambiente altamente immersivo e multisensoriale. La forma pentagonale e l'ampiezza dello schermo concedono una buona area di visione capace di accogliere fino a 5-6 persone.

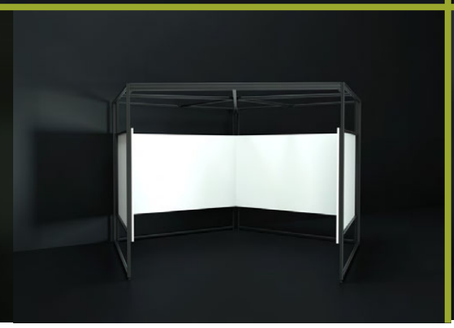
A parete o autoportante

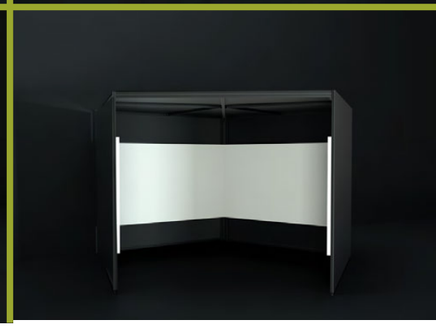
La stanza immersiva si compone di telaio in alluminio e schermi per la videoproiezione in tela PVC Diamond. Disponibile nella versione ancorata a muro o autoportante mezzo n.2 stativi ordinabili su richiesta.

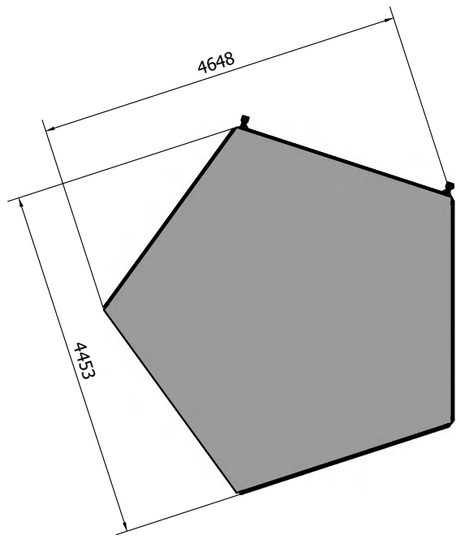
Struttura

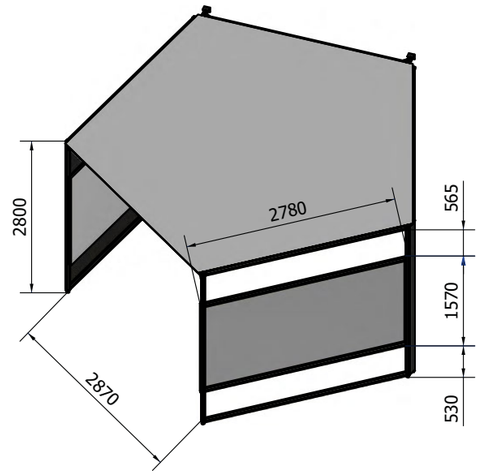












ITR PRO
Immersive training room

CUBICA

Immersivo

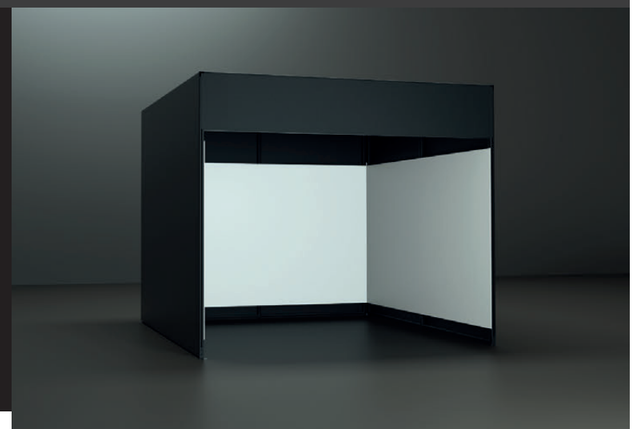
Grafica
personalizzabile

Schermo immersivo, cubico 3x3x3.

Autoportante, stabile e robusto. Telaio in alluminio, schermi in PVC.

Immersività

Specifico per ambienti museali e corporate dove si vuole ricreare un ambiente altamente immersivo e multisensoriale.

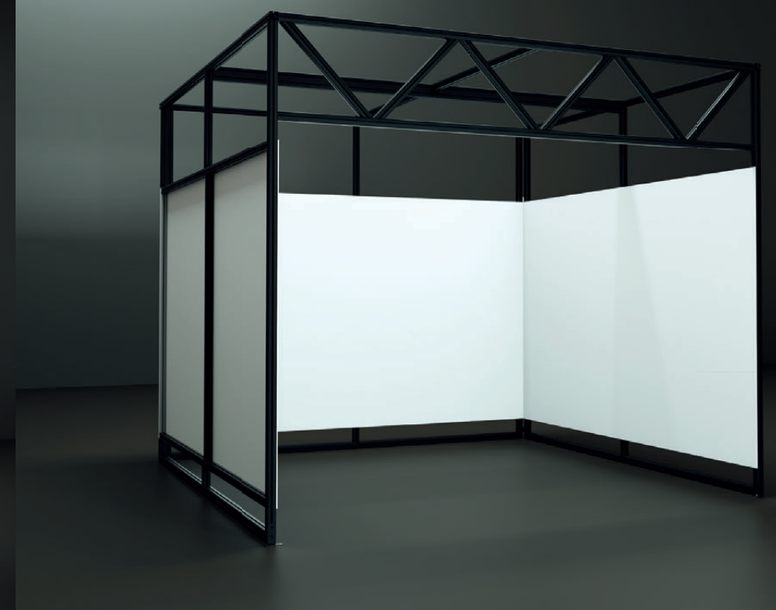
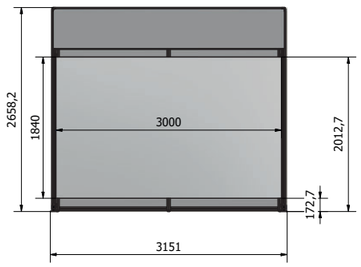
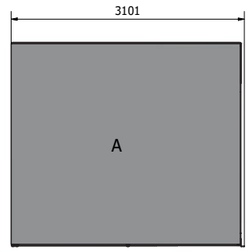
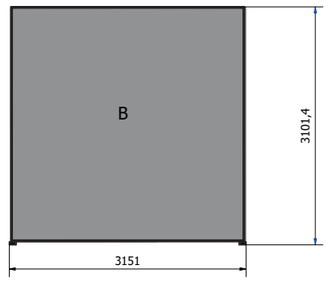
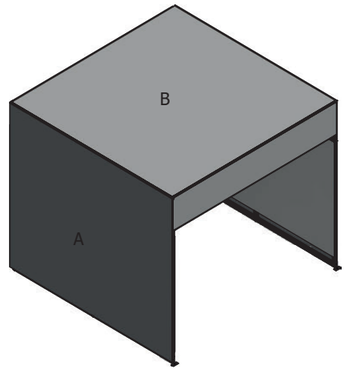


Autoportante

Soluzione stabile e autoportate che sostiene i proiettori e gli schermi in PVC per la proiezione. Facile da installare e allestire non richiede ne opere in cartongesso ne DIA.

VP UST:

Compatibile con 3 videoproiettori laser Epson EB-735Fi interattivi ad ottica ultracorta; La luminosità è di 3.600 lumen, quindi idonea anche per ambienti luminosi. Audio integrato da 16 W.



Epson EB-735Fi